

MUERTE DE UN REY

Yacía en el suelo de las cuadras reales, empapado con su propia sangre, Ataúlfo, rey de los visigodos. Todo había sido muy rápido y no acababa de comprender cómo había sucedido. Su amada Gala Placidia lloraba junto a él, sofocada, al igual que lo había hecho unos meses antes con el cuerpo inerte de su pequeño Teodosio. Perder un hijo y un marido en tan poco tiempo era un golpe muy cruel de la vida –sobre todo para alguien de estirpe imperial como ella – pero, al fin y al cabo, habitual en la historia del pueblo godo.

Había bajado a ver a sus caballos. Sin ellos era un hombre perdido. Todo buen militar, todo buen rey, debía tener unos corceles fuertes y sanos, difíciles de abatir. Gran parte de sus victorias se la debía a ellos. Ellos le habían dado el extenso territorio que recorría su reino desde el sur de las Galias hasta la mayor parte de Hispania. Habían luchado juntos, sin temor a nada, en numerosos campos de batalla, hasta alcanzar la gloria. Todo por conseguir una tierra para su pueblo; un pueblo que durante tantas generaciones se había visto condenado a caminar errante cientos de millas.

Una cuadra era el último sitio donde se habría imaginado la muerte.



Tania Lobato

A su otro costado estaba su leal hermano Walia. Todos esperaban a que expirara su último aliento. Debía cumplir con la tradición antes de que Dios le llevase con él:

“Walia, hermano, quiero que tú te encargues de guiar los designios de nuestro amado pueblo. Ten cuidado con el emperador. Y cuida de mi Gala”.

Ataúlfo exhaló su último suspiro en el suelo de Barcino, la misma ciudad que había visto morir a su hijo; aquél niño que iba a ser el primer godo en ocupar el trono de Roma.

El primer godo.

La paja y la tierra se iban cubriendo de rojo. Dubio observaba la escena detenidamente, con satisfacción. Él le había apuñalado y sabía que le otorgarían una gran recompensa. Ataúlfo tenía muchos enemigos, no habría represalias.

Por fin dejaría de ser un simple esclavo.

Finalmente, se hizo el silencio.

(21-10-2006)